



POLSKO-AMERYKAŃSKA
FUNDACJA WOLNOŚCI



AKADEMIA ROZWOJU
FILANTROPII W POLSCE



Projekt dofinansowany ze środków programu „Działaj Lokalnie” Polsko-Amerykańskiej Fundacji Wolności realizowanego przez Akademię Rozwoju Filantropii w Polsce oraz Fundację Lokalna Grupa Działania – Naszyjnik Północy.

Regulamin gry terenowej

„Mobilna Basztowa Gra Terenowa – odczarowujemy koronawirusa”



§ 1 Postanowienia Ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa warunki i zasady, na jakich odbywać się będzie gra terenowa pod nazwą „Mobilna Basztowa Gra Terenowa – odczarowujemy koronawirusa”.
2. Organizatorem „Mobilnej Basztowej Gry Terenowej – odczarowujemy koronawirusa” jest Stowarzyszenie „Na Rzecz Rozwoju Miasta i Gminy Debrzno” z siedzibą w Inkubatorze/Ośrodku Przedsiębiorczości, ul. Ogrodowa 26, 77-310 Debrzno, zwany dalej **Organizatorem**.
3. „Mobilna Basztowa Gra Terenowa – odczarowujemy koronawirusa” realizowana jest w ramach projektu ” finansowanego ze środków Programu Polsko-Amerykańskiej Fundacji wolności realizowanego przez Akademię Rozwoju Filantropii w Polsce i Fundację Lokalna Grupa Działania - Naszyjnik Północy.
4. Gra terenowa rozgrywać się będzie na terenie miasta Debrzno.
5. Gra ma charakter zabawy, propagującej aktywność ruchową, pobudzającej ciekawość i zaangażowanie jej uczestników.
6. Celami Gry terenowej są:
 - przeciwdziałanie izolacji, nudzie i lękowi,
 - zachęcanie do aktywności,
 - rozbudzenie ciekawości,
 - propagowanie wiedzy nt. lokalnej historii, ekologii i ochrony środowiska,przy zachowaniu bezpieczeństwa epidemiologicznego.
7. Udział w Grze jest bezpłatny.

§2 Uczestnicy Gry terenowej

1. Gra terenowa skierowana jest do:
 - a) dzieci i młodzieży w wieku 9-14 lat, którzy są mieszkańcami Debrzna.
 - b) dzieci i młodzieży w wieku 9-14 lat z Młodzieżowego Ośrodka Wychowawczego w Debrznie.
2. Łączna liczba uczestników gry terenowej to 24 osoby.
3. Uczestnicy podzielni zostaną na 2 grupy po 12 osób każda (jedna grupa to wychowankowie MOW, druga dzieci i młodszą młodzież z Debrzna).
4. Warunkiem uczestnictwa w Grze terenowej jest posiadanie Smartfona z dostępem do Internetu i możliwością robienia zdjęć.
5. Podstawą udziału w Grze terenowej jest złożenie formularza rekrutacyjnego dostępnego w wersji elektronicznej na stronie www.stowdeb.pl oraz w wersji papierowej:
 - a) w siedzibie Stowarzyszenia „Na Rzecz Rozwoju Miasta i Gminy Debrzno”: Ośrodek/Inkubator Przedsiębiorczości w Debrznie, ul. Ogrodowa 26, 77-310 Debrzno, od poniedziałku do piątku w godzinach 8:00-16:00,
 - b) w Baszcie Młyńskiej w Debrznie, ul. Harcerska 1, 77-310 Debrzno, od środy do niedzieli w godzinach 11:00-17:00.
6. Nabór formularzy rekrutacyjnych prowadzony będzie od 17 sierpnia 2020 r. do 28 sierpnia 2020 r.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do skrócenia terminu/zamknięcia rekrutacji w przypadku wpłynięcia 30 formularzy rekrutacyjnych.
8. Organizator zastrzega sobie możliwość wydłużenia terminu przyjmowania formularzy rekrutacyjnych w przypadku niewystarczającej liczby zgłoszeń.



POLSKO-AMERYKAŃSKA
FUNDACJA WOLNOŚCI



AKADEMIA ROZWOJU
FILANTROPII W POLSCE



Projekt dofinansowany ze środków programu „Działaj Lokalnie” Polsko-Amerykańskiej Fundacji Wolności realizowanego przez Akademię Rozwoju Filantropii w Polsce oraz Fundację Lokalna Grupa Działania – Naszyjnik Północy.

9. Organizator utworzy 2 listy: podstawową liczącą 24 osoby (2 grupy po 12 osób) oraz listę rezerwową liczącą 6 osób (3 osoby na każdą grupę).
10. Podstawą zakwalifikowania do udziału w Grze terenowej jest kolejność zgłoszeń, przy spełnieniu wymogów formalnych udziału, tj.:
 - a) wiek: 9-14 lat,
 - b) pisemna zgoda rodzica/ opiekuna prawnego na udział w Grze terenowej,
 - c) miejsce zamieszkania – Debrzno.
11. Wypełnione formularze rekrutacyjne należy składać w siedzibie Stowarzyszenia „Na Rzecz Rozwoju Miasta i Gminy Debrzno”: Ośrodek/Inkubator Przedsiębiorczości w Debrznie, ul. Ogrodowa 26, 77-310 Debrzno, od poniedziałku do piątku w godzinach 8:00-16:00.
12. Osoby zakwalifikowane do Gry terenowej zostaną poinformowane telefonicznie o zakwalifikowaniu do udziału w Grze oraz o dacie i godzinie rozpoczęcia Gry.

§3 Zasady Gry terenowej

1. Gra terenowa odbędzie się 23 i 24 września 2020 roku, przy założeniu, iż:
 - a) I grupa – dzieci i młodzież z Debrzna uczestniczyć będą w grze terenowej 23 września br.
 - b) II grupa – dzieci i młodzież z MOW w Debrznie uczestniczyć będą w grze terenowej 24 września br.
2. Punktem startowym gry jest Baszta Młyńska w Debrznie mieszcząca się przy ul. Harcerskiej 1, 77-310 Debrzno.
3. W przypadku grupy I - gra rozpoczyna się od godz. 15.00, przy założeniu, iż uczestnicy startują w 10 min. odstępach czasu od siebie; każdy uczestnik poinformowany zostanie o dokładnej godzinie startu i o tej godzinie powinien stawić się w Punkcie startowym.
4. W przypadku grupy II – gra rozpoczyna się od godziny 13.00, przy założeniu, iż jej uczestnicy (12 osób) podzieleni zostaną na cztery 3-osobowe grupy; grupy starować będą w 15 min. Odstępach czasu od siebie; każda grupa poinformowana zostanie o dokładnej godzinie startu i o tej godzinie powinna stawić się w Punkcie startowym.
5. W punkcie startowym każdy uczestnik otrzyma koszulkę uczestnika Gry terenowej, identyfikator ze swoim imieniem, mapę, kartę gry i długopis.
6. Gra terenowa liczy łącznie 9 Punktów Kontrolnych; w każdym z nich uczestnik Gry zobowiązany jest rozwiązać zagadkę, a odpowiedź wpisać we właściwym miejscu do karty gry.
7. Raz wprowadzona informacja na Karcie Gry nie może ulec zmianie (np. niedozwolone jest użycie korektora, skreśleń itp.).
8. Na trasie prowadzonej Gry terenowej w trzech Punktach Kontrolnych przygotowane zostały 3 dodatkowe zadania, za których rozwiązanie będzie można otrzymać dodatkowy punkt.
9. Po dotarciu na każdy punkt kontrolny uczestnik ma obowiązek zrobić zdjęcie ze swoim wizerunkiem oraz miejsca w którym się znajduje i przesłać je za pośrednictwem (sms/messenger) aby otrzymać ciekawostkę bądź wskazówkę dotyczącą dalszej Gry.
10. Po przejściu całej trasy dalsza część Gry terenowej toczy się w Baszcie Młyńskiej.
11. Uczestnik Gry terenowej na podstawie odpowiedzi, które wpisał w Kartę Gry odkrywa kolejne elementy układanki; Odkrycie wszystkich elementów pozwoli odgadnąć hasło przewodnie Gry terenowej.
12. Na zakończenie Gry każdy uczestnik otrzyma zaproszenie na uroczyste podsumowanie Gry terenowej, które odbędzie się w siedzibie Organizatora przy ul. Ogrodowej 26, 77-310 Debrzno.
13. Gra toczy się w ruchu miejskim, dlatego uczestnicy Gry są zobowiązani do zachowania ostrożności.
14. Uczestnicy Gry terenowej poruszają się zgodnie z przepisami ruchu drogowego.



POLSKO-AMERYKAŃSKA
FUNDACJA WOLNOŚCI



AKADEMIA ROZWOJU
FILANTROPII W POLSCE



Projekt dofinansowany ze środków programu „Działaj Lokalnie” Polsko-Amerykańskiej Fundacji Wolności realizowanego przez Akademię Rozwoju Filantropii w Polsce oraz Fundację Lokalna Grupa Działania – Naszyjnik Północy.

15. Uczestnicy Gry zobowiązani są do przestrzegania obowiązujących na dzień uczestnictwa w Grze terenowej zasad reżimu sanitarno-epidemiologicznego dotyczących, m.in.: dystansu społecznego, zakrywania ust i nos, dezynfekcji rąk, itp.

§4 Nagrody

1. Nagrody otrzymają wszyscy uczestnicy gry terenowej
2. Nagrody stanowią 24 zestawy upominków, dla każdego uczestnika 1 zestaw.
3. Nagrody nie podlegają zamianie na nagrody pieniężne.
4. Nagrody zostaną wręczone podczas uroczystego spotkania podsumowującego w siedzibie Stowarzyszenia „Na Rzecz Rozwoju Miasta i Gminy Debrno” w terminie ogłoszonym w dniu rozpoczęcia gry.

§5 Postanowienia końcowe

1. Wszelkie informacje na temat Gry można uzyskać, kontaktując się z Organizatorami, wysyłając maila na adres: stowdeb@pro.onet.pl oraz telefonicznie pod nr telefonu 502 043 654. Odpowiedzi będą udzielane w ciągu 2 dni roboczych od dnia otrzymania zapytania od Uczestnika.
2. Regulamin Gry jest dostępny na stronie www.stowdeb.pl.
3. Zmiany w regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu startu Gry.
4. Interpretacja niniejszego regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.